

# DON BOSCO'S CHAMPIONS LEAGUE 3º y 4º ESO - FPB - CFGM

## **CONSIDERACIONES:**

- x Torneo con partidos eliminatoria de 20 minutos (10 minutos cada tiempo), sin tiempo de descanso (el tiempo de cambio de campo no se descontará de ninguna de las parte). Pasarán de ronda los ganadores de cada eliminatoria, hasta llegar a la "gran final". Debido al número impar de equipos, puede resultar que algún equipo acceda a la siguiente ronda sin jugar...
- x El sorteo de las eliminatorias, así como los equipos exentos, se realizará al azar y teniendo en cuenta las disposiciones organizativas transmitidas por el grupo responsable de la organización de la festividad de D. Bosco.
- x En caso de finalizar un partido en empate se procederá al lanzamiento de penaltis, siendo eliminado el primer equipo en fallar.
- x El equipo que se presente con más 5 minutos de retraso perderá el encuentro 3-0 (en todo caso el tiempo perdido no se recuperará del horario de finalización).
- x La **Pista 1** se corresponde con la **pista gris**.  
La **Pista 2** se corresponde con la **pista verde**.
- x Los emparejamientos, horarios y resultados estarán disponibles en el tablón disponible en el patio.
- x Una vez empezada la competición, no podrá jugar nadie que no esté inscrito en el equipo, ni haber trasvase de jugadores entre equipos. En caso de no ser suficientes para jugar, será la organización la que decida al respecto, pudiendo tomar la decisión de suspender el partido o recurrir a algún alumno o profesor que no forme parte de ninguno de los equipos inscritos.

## **REGLAMENTO:**

- x Los equipos estarán formados por de cinco jugadores (incluido el portero). No hay límite de cambios, y los cambios se pueden realizar en cualquier momento siempre que los jugadores entren y salgan por la zona marcada en el banquillo.
  - x En principio pitaran el partido dos árbitros, excepto los partidos con algún equipo de ESO y la Final que la pitaran tres.
  - x Si un equipo comete cinco faltas en una de las partes del partido, por cada falta que realice a partir de la quinta, el otro equipo podrá lanzar un **doblo penalti**, o lanzar desde el lugar donde se haya producido la falta (lanzamiento, localizado a 10 metros de la portería).
  - x **Las amonestaciones** por tarjetas funcionan como en el fútbol, pero si un jugador es expulsado, su equipo jugará con cuatro jugadores durante dos minutos, o hasta que encaje un gol, pero en cualquier caso, el jugador expulsado no podrá volver a jugar ni ese partido ni el resto del campeonato.
  - x El portero cuando **saque de puerta** tiene que lanzar siempre con la mano. Si el portero sale del área no puede tocar el balón a no ser que se encuentre en el campo del rival o que un contrario haya tocado la pelota, si lo hace será libre indirecto.  
**Cesión:** El portero sólo puede recibir de un compañero el balón una vez por jugada en su propia mitad de campo y en tal caso debe jugar el balón con el pie, no podrá nunca coger con la mano aunque reciba el balón de cabeza o de saque de banda, saque de esquina o falta. En caso de una segunda cesión no podrá jugar el balón ni tan siquiera con los pies. La infracción de esta norma se castiga con un tiro libre indirecto.
  - x En los **saques de portería**, el balón tiene que botar en el campo propio, para evitar que el portero pueda salvar la presión, pasando la pelota directamente a jugadores descolgados en el área del rival para estirar el campo. Si el portero recoge el balón en juego con las manos (no es saque de portería) deberá ponerlo en juego antes de cuatro segundos, bien con un pase con las manos, bien dejándola caer para un compañero o bien el propio portero jugándola él mismo con el pie, en cuyo caso no podrá volver a cogerla con las manos hasta que la toque un rival. En este caso el portero puede conseguir gol siempre que no lo haga directamente con la mano.
  - x **Los saques de banda y de esquina** se realizan siempre con el pie. No está permitido marcar gol desde un saque de banda, a no ser que la pelota toque antes a algún jugador.
  - x **Faltas / Infracciones:**
    - Se considerarán faltas DIRECTAS, las agresiones, manos voluntarias, así como obstaculizar un saque de banda o de falta, o bien un saque de puerta.
    - Se considerarán faltas INDIRECTAS, las cesiones, manos involuntarias, juego peligroso sin contacto, así como obstrucción al contrario.
- La colocación de la barrera la efectuará el árbitro, y dará 5 pasos desde la posición de la falta.
- x **Balón al suelo.** Si el balón está en juego y los árbitros deben interrumpir temporalmente el partido por cualquier motivo, el partido se reanudará con un balón al suelo. El árbitro dejará caer el balón en el lugar donde se hallaba cuando el juego fue interrumpido, a menos que se interrumpa en el área, en cuyo caso uno de los árbitros dejará caer el balón al suelo en la línea del área, en el punto más cercano. El juego se considerará reanudado cuando el balón toque el suelo.

# DON BOSCO'S CHAMPIONS LEAGUE 3º y 4º ESO - FPB - CFGM

Eliminatoria A			Eliminatoria C			Eliminatoria E		
		08:45 - 09:05 h Arb. Enric-Sergi			09:10 - 09:30 h Arb. Enric-Sergi			09:35 - 09:55 h Arb. Carlos-Alfonso
PISTA 1		1º CFGM TELECO			1º FPB INFORMÁTICA			1º CFGM MECÁNICA - HDI
		1º FPB MECÁNICA			1º CFGM MECÁNICA - TDI			2º FPB COMERCIO
Eliminatoria B			Eliminatoria D			Eliminatoria F		
		08:45 - 09:05 h Arb. Josele-Toni			09:10 - 09:30 h Arb. Josele-Toni			PREVIA jueves 30/01/20 Arb. Marcos
PISTA 2		2º CFGM GESTIÓN-COMERCIO			1º FPB COMERCIO			3º ESO A
		2º FPB MECÁNICA - INTER MITENTE			2º CFGM MECÁNICA - ISLA TENTACIONES			3º ESO B

GANADOR Eliminatoria A

GANADOR Eliminatoria C

GANADOR Eliminatoria E

EXENTO 1ª Ronda

4º ESO

GANADOR Eliminatoria B

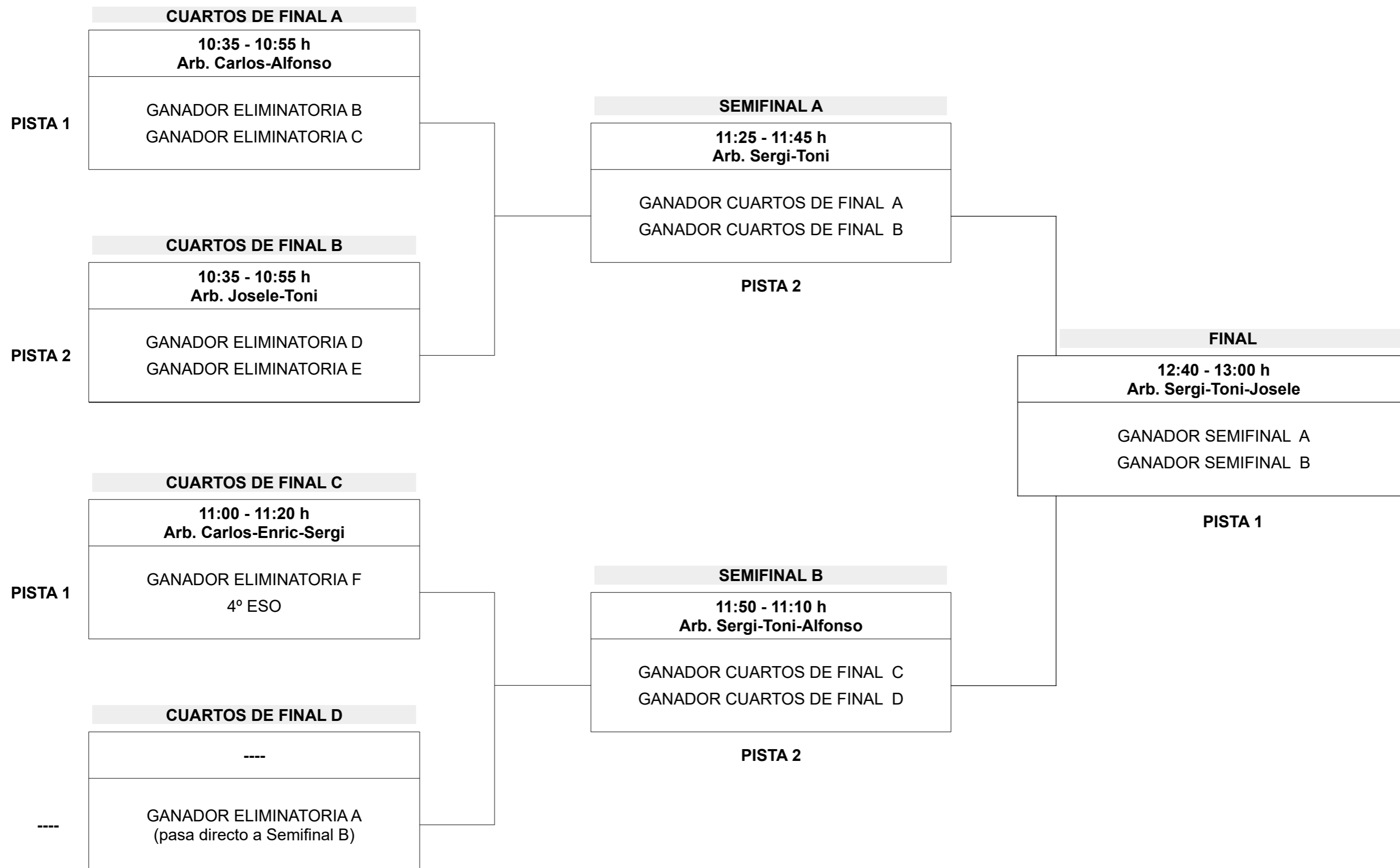
GANADOR Eliminatoria D

GANADOR Eliminatoria F

EXENTO 2ª Ronda

GANADOR Eliminatoria A

# DON BOSCO'S CHAMPIONS LEAGUE 3º y 4º ESO - FPB - CFGM



# DON BOSCO'S CHAMPIONS LEAGUE 1º y 2º ESO

## **CONSIDERACIONES:**

- x Torneo triangular con partidos de 16 minutos (8 minutos cada tiempo), sin tiempo de descanso (el tiempo de cambio de campo no se descontará de ninguna de las partes).
- x El sorteo de la competición se realizará al azar y teniendo en cuenta las disposiciones organizativas transmitidas por el grupo responsable de la organización de la festividad de D. Bosco.
- x El equipo que se presente con más 5 minutos de retraso perderá el encuentro 3-0 (en todo caso el tiempo perdido no se recuperará del horario de finalización).
- x En caso de empate se mirará la diferencia de goles (goles a favor – goles en contra).  
Si aún así el empate persistiera, se desempatará por sorteo (moneda al aire)...
- x La **Pista 1** se corresponde con la **pista gris**.
- x Los emparejamientos, horarios y resultados estarán disponibles en el tablón disponible en el patio.
- x Una vez empezada la competición, no podrá jugar nadie que no esté inscrito en el equipo, ni haber trasvase de jugadores entre equipos. En caso de no ser suficientes para jugar, será la organización la que decida al respecto, pudiendo tomar la decisión de suspender el partido o recurrir a algún alumno o profesor que no forme parte de ninguno de los equipos inscritos.

## **REGLAMENTO:**

- x Los equipos estarán formados por de cinco jugadores (incluido el portero). No hay límite de cambios, y los cambios se pueden realizar en cualquier momento siempre que los jugadores entren y salgan por la zona marcada en el banquillo.
  - x En principio pitaran el partido dos árbitros, excepto los partidos con algún equipo de ESO y la Final que la pitaran tres.
  - x Si un equipo comete cinco faltas en una de las partes del partido, por cada falta que realice a partir de la quinta, el otro equipo podrá lanzar un **doblo penalti**, o lanzar desde el lugar donde se haya producido la falta (lanzamiento, localizado a 10 metros de la portería).
  - x **Las amonestaciones** por tarjetas funcionan como en el fútbol, pero si un jugador es expulsado, su equipo jugará con cuatro jugadores durante dos minutos, o hasta que encaje un gol, pero en cualquier caso, el jugador expulsado no podrá volver a jugar ni ese partido ni el resto del campeonato.
  - x El portero cuando **saque de puerta** tiene que lanzar siempre con la mano. Si el portero sale del área no puede tocar el balón a no ser que se encuentre en el campo del rival o que un contrario haya tocado la pelota, si lo hace será libre indirecto.  
**Cesión:** El portero sólo puede recibir de un compañero el balón una vez por jugada en su propia mitad de campo y en tal caso debe jugar el balón con el pie, no podrá nunca coger con la mano aunque reciba el balón de cabeza o de saque de banda, saque de esquina o falta. En caso de una segunda cesión no podrá jugar el balón ni tan siquiera con los pies. La infracción de esta norma se castiga con un tiro libre indirecto.
  - x En los **sakes de portería**, el balón tiene que botar en el campo propio, para evitar que el portero pueda salvar la presión, pasando la pelota directamente a jugadores descolgados en el área del rival para estirar el campo. Si el portero recoge el balón en juego con las manos (no es saque de portería) deberá ponerlo en juego antes de cuatro segundos, bien con un pase con las manos, bien dejándola caer para un compañero o bien el propio portero jugándola él mismo con el pie, en cuyo caso no podrá volver a cogerla con las manos hasta que la toque un rival. En este caso el portero puede conseguir gol siempre que no lo haga directamente con la mano.
  - x **Los saques de banda y de esquina** se realizan siempre con el pie. No está permitido marcar gol desde un saque de banda, a no ser que la pelota toque antes a algún jugador.
  - x **Faltas / Infracciones:**
    - Se considerarán faltas DIRECTAS, las agresiones, manos voluntarias, así como obstaculizar un saque de banda o de falta, o bien un saque de puerta.
    - Se considerarán faltas INDIRECTAS, las cesiones, manos involuntarias, juego peligroso sin contacto, así como obstrucción al contrario.
- La colocación de la barrera la efectuará el árbitro, y dará 5 pasos desde la posición de la falta.
- x **Balón al suelo.** Si el balón está en juego y los árbitros deben interrumpir temporalmente el partido por cualquier motivo, el partido se reanudará con un balón al suelo. El árbitro dejará caer el balón en el lugar donde se hallaba cuando el juego fue interrumpido, a menos que se interrumpa en el área, en cuyo caso uno de los árbitros dejará caer el balón al suelo en la línea del área, en el punto más cercano. El juego se considerará reanudado cuando el balón toque el suelo.

# DON BOSCO'S CHAMPIONS LEAGUE 1º y 2º ESO

## **PARTIDO 1**

**11:35 - 11:51 h**  
**Arb. Josele-Enric**

**PISTA 1**

1º ESO  
2º ESO A

## **PARTIDO 2**

**11:55 - 12:11 h**  
**Arb. Josele-Enric**

**PISTA 1**

2º ESO A  
2º ESO B

## **PARTIDO 3**

**12:15 - 12:31 h**  
**Arb. Josele-Enric**

**PISTA 1**

2º ESO B  
1º ESO